

Maestro del cuoio e dei tessuti EPS

Maestra del cuoio e dei tessuti EPS

Veicoli

Tessili

Il maestro e la maestra del cuoio e dei tessuti gestiscono un team o dirigono un'azienda specializzata in articoli tessili e in cuoio. A seconda dell'indirizzo, sono responsabili della realizzazione di accessori per sport equestri, prodotti per l'interno dei veicoli o articoli di pelletteria. Si occupano inoltre di gestire i servizi per la clientela.

Attività

Compiti generali

- fornire consulenza alla clientela, in particolare sulla scelta dei materiali, come cuoio, tessuto o sintetici
- stimare la quantità di materiale necessario e i prezzi, nonché stilare un preventivo
- progettare prototipi e adeguarli in base ai riscontri della clientela
- misurare e tagliare i materiali utilizzando strumenti e macchinari o a mano per realizzare i prodotti, come guanti, scarpe o borse
- riparare articoli usati o danneggiati

Gestione

- garantire la qualità dei prodotti, ad esempio in fatto di resistenza, impermeabilità, stabilità dei colori o rifiniture
- garantire la gestione e la formazione continua del personale, nonché redigere piani di lavoro
- sviluppare una strategia di marketing e instaurare contatti con la clientela in occasione di eventi o tramite i social media
- separare e smaltire i rifiuti rispettando le norme ambientali

Indirizzo articoli da equitazione

- produrre e riparare accessori per sport equestri, come selle, briglie, redini o stivali
- progettare imbottiture e coperte per veicoli scoperti come carri e carrozze

Indirizzo veicoli e tecnica

- fabbricare e riparare sedie e sedili in tessuto o cuoio, tappetini e rivestimenti per automobili, aerei o treni
- progettare imbottiture per oggetti specifici, come tavoli per operazioni o massaggi
- personalizzare gli interni dei veicoli

Indirizzo articoli da pelletteria

- realizzare diversi tipi di oggetti, come borsellini, borse, cinture, astucci, braccialetti o cinturini per orologi
- personalizzare i prodotti, ad esempio incidere nomi e motivi o applicare pietre e ricami

Condizioni di lavoro

I maestri e le maestre del cuoio e dei tessuti lavorano sia in ufficio sia in atelier. Gli orari di lavoro sono generalmente regolari, ma possono diventare più intensi per rispettare i termini di consegna.

Questi professionisti e queste professioniste trovano impiego in atelier indipendenti che producono selle o articoli da pelletteria di vario tipo oppure atelier associati a un'azienda di produzione, un negozio, una concessionaria di automobili o un garage. Possono inoltre avviare una propria attività. Possono inoltre avviare una propria attività, sono spesso di piccole dimensioni.

Attitudini e interessi

Attitudini

- Attitudine a dirigere e a gestire un team
- Attitudine a negoziare
- Creatività
- Spirito d'iniziativa
- Abilità manuale
- Accuratezza e precisione
- Senso commerciale
- Senso estetico

Formazione

Questa formazione è generalmente modulare e si acquisisce parallelamente all'esercizio della professione. Le condizioni di ammissione figurano nel regolamento d'esame della SEFRI.

Formazione continua

Scuola universitaria

- Bachelor in **design**
<https://www.orientamento.ch/it/indirizzi-di-studio/design>

Professioni simili

Professione

Maestro/a calzolaio/a ortopedico/a EPS

<https://www.orientamento.ch/it/professioni/maestro-a-calzolaio-a-ortopedico-a-eps>

Professione

Maestro/a imbottitore/trice di mobili industriali EPS

<https://www.orientamento.ch/it/professioni/maestro-a-imbottitore-trice-di-mobili-industriali-eps>

Professione

Specialista di tecnologia tessile APF

<https://www.orientamento.ch/it/professioni/specialista-di-tecnologia-tessile-apf>

Ulteriori informazioni

Numero Swissdoc

0.330.17.0

Link utili

Associazione Svizzera del Cuoio e dei Tessili (ASCT)

<https://www.vlts.ch/fr/asct/>

(in francese e tedesco)

Basi legali

<https://www.becc.admin.ch/becc/public/bvz/beruf/show/36430>